

## **SIME lühijuhend 2024**

1. Kõigepealt käivita SIME programm töölaualt.
2. Oma päevaku lisamiseks vali "**Lisa uus**" ja otsi 2024 kaustast üles oma päevaku kaust, mille Purple Pen alguses tegid.
3. Võistluse parameetrite kirjeldamiseks vali "**Seaded**". Kui soovid teiste võistluste seadeid vaadata, tee nimekirjas sobival võistlusel topeltklõps (punase tekstiga kuvatakse võistlus mis on aktiveeritud) ja saadki andmeid vaadata. Tagasi enda võistluse juurde saad jällegi topeltklõpsu abil enda võistlusel.
4. **Esimesena kirjelda võistluse andmed**: Nimi; jooksjate fail on **eoljooksjad.txt** (päevakud 2024 kaustas); rendi kaartide fail on **saareSI.txt**; kuupäev; stardi kellaaeg (igaks juhuks veidi varasem kui tegelik start); korraldajate ja rajameistri nimed; reklaam (seal võiks olla järgmise päevaku info: nt "Järgmine päevak 3. mail Kuressaare tervisepargis" ).
5. **Teiseks raja kirjeldus**. Kui oled rajad planeerinud Purple Pen'iga, siis saab kasutada programmi poolt tehtud faili. Vali **importi** ja vali kaustast XML fail. Nüüd jääb lisada vaid viimaseks reaks "VABA=" ehk vabaklassi lähevad kõik tulemused, mis erinevad etteantud radadest.
6. **Kolmandaks tulemused**. Vali trüki tulemused. Printer: **EPSON TM-T20II**  
  
Väljanägemine: **Epson.spd**. Stardimärke puudub > **jäta nii**. Etapi kiirused: **min/km**.
7. Viimaseks programmi seaded. Jadaport algusega **COM12...** ja linnuke **Auto start-stop, Kiire lugemine(38400)** ja **Loe number SI-kaardist** ette. HTML kodeering (iso-8859-1) ja klubi/kasutaja (Saaremaa OK) on vaikimisi juba õiged.
8. Kõik tehtud ja vajuta **OK**.

Päevakul tulemuste lugemiseks ühenda mahalugemise jaam. Seejärel käivita arvuti.

Käivita SIME ja vali **SI lugemine**. Vasakult nurgast vali **COM12** ja linnuke kiire lugemise ette. Andmete lugemiseks vajuta nupule **START** (kui seadetes on määratud **Auto Start/Stop**, siis lugemine käivitatakse automaatselt).

**NB!** Väljade vahel liikumiseks kasuta hiire asemel **ENTER** klahvi!

Lahtrisse "**number**" kirjuta võistleja **EOL kood** ja vajuta ENTER klahvi Kui kood on andmebaasis olemas siis täidetakse alumised lahtrid automaatselt. Jääb üle vaid **kontrollida või sisestada õige rada**.

Seejärel vajuta punasele linnukesele, et kontrollida, kas võistleja läbi antud raja kõik punktid. Läbitud punktide taha ilmuvad plussmärgid. Viimaseks vajuta OK ja tulemus on salvestatud.